

Speelgerechtigheid (invalbeleid) jeugd

Geldt alleen voor de **wedstrijdsport**, in de breedtesport kan iedereen altijd bij iedereen invallen. Oftewel deze regels gelden alleen voor **A-, B- en C-jeugd**.

In alle gevallen gelden wel de oude leeftijdregels!

Samenvatting belangrijkste punten

1 Spelers worden **niet** meer aan een team gekoppeld aan het begin van het seizoen.

2 Bij de start van het seizoen kan iedere speler (wanneer aan leeftijdsnormen wordt voldaan, zie laatste slide) uitkomen in elk team.

3 Na 3 wedstrijden “gespeeld”, worden spelers automatisch vastgezet in een team wanneer ze aan de volgorde voorwaarden voldoen:

- Ze hebben 3 wedstrijden voor 75% gespeeld. Dit is gelijk aan 45 minuten speeltijd.

Alle minuten bij elkaar opgeteld in het veld tellen. Het maakt niet uit of je gestart of tussendoor gewisseld bent. Korter dan 45 minuten in het veld geweest? Dan geldt dit niet als gespeelde wedstrijd.

- 65% van deze gespeelde wedstrijden is in één bepaald team.

4 Spelers die langer dan 45 kalenderdagen **achter elkaar** niet actief op het wedstrijdformulier zijn gezet, komen weer los uit hun team als ze waren vastgezet.

5 Spelers **vast in een team**, kunnen alsnog **invallen in het team direct onder**.

Voorwaarde:

- Maximaal 2 spelers uit een team direct daarboven mogen meedoen.
- Het moet vallen in de eerste $\frac{3}{4}$ deel van de competitie.

6 Spelers **vast in een team**, mogen in hetzelfde team als voorgaande week invallen.

7 Spelers **vast in een team** mogen altijd uitkomen in andere teams met dezelfde klasse.

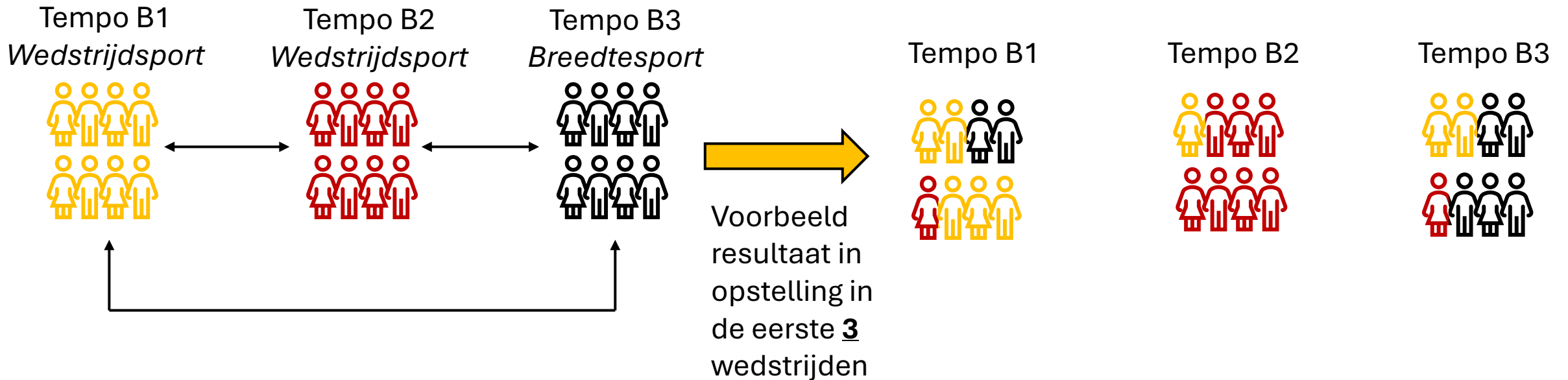
8 Spelers **vast in het laagste wedstrijdssport team**, mogen altijd invallen in een breedtesport team.

1

Spelers worden **niet** meer aan een team gekoppeld aan het begin van het seizoen. *Afgelopen seizoen: 4 dames en 4 heren waren gekoppeld aan een team. De overgebleven spelers waren “algemene reserves”. Deze rol bestaat niet meer.*

2

Bij de start van het seizoen kan iedere speler (wanneer aan leeftijdsnormen wordt voldaan, zie laatste slide) uitkomen in elk team.



Klasse maakt hier dus niet uit.




















Bij de jeugd maakt nog wel de gemiddelde leeftijd en oude leeftijdsregels uit zodra oudere spelers in het veld staan. Bijvoorbeeld als je B-spelers bij C-teams laat mee doen.

3

Na 3 wedstrijden “gespeeld”, worden spelers automatisch vastgezet in een team wanneer ze aan de volgende voorwaarden voldoen:

- Ze hebben 3 wedstrijden voor 75% gespeeld. Dit is gelijk aan 45 minuten speeltijd.
Alle minuten bij elkaar opgeteld in het veld tellen. Het maakt niet uit of je gestart of tussendoor gewisseld bent. Korter dan 45 minuten in het veld geweest? Dan geldt dit niet als gespeelde wedstrijd.
- 65% van deze gespeelde wedstrijden is in één bepaald team.

Voorbeeld in beeld met speler T uit **Tempo B1**

Wedstrijdronde 1	Wedstrijdronde 2	Wedstrijdronde 3	Wedstrijdronde 4	Wedstrijdronde 5	Wedstrijdronde 6
 45 min in B1	 30 min in B1	 60 min in B1	 60 min in B1	 60 min in B1	 45 min in B1
 30 min in B2	 50 min in B2	 50 min in B2	 20 min in B2	 20 min in B2	 20 min in B2
	 30 min in B3	gespeeld B1 & B2. Laagste team geldt dus gespeeld in B2			
 gespeeld B1	 gespeeld B2	 33% B1 67% B2 Vast gezet in B2, mag niet meer uitkomen in lagere teams (uitzondering in regel 5 & 6)	 gespeeld B1	 gespeeld B1	 gespeeld B1
100% B1 nog niet vast	50% B1 50% B2 nog niet vast		50% B1 50% B2 Vast in B2	60% S3 40% S4 Vast in B2	67% B1 33% B2 Vast in B1

4

Spelers die langer dan 45 kalenderdagen **achter elkaar** niet actief op het wedstrijdformulier zijn gezet, komen weer los uit hun team als ze waren vastgezet.

Voorbeeld:

Speler T uit **Tempo B1** raakt geblesseerd na wedstrijdronde 4 en staat vast in **Tempo B1**.

De speler wordt voor 6 wedstrijd rondes **niet opgesteld en op het formulier als speler** neergezet.

De 7e wedstrijdronde (na 49 dagen) komt deze speler uit in **Tempo B3**. **Vanaf dan is Tempo B3 het team van deze speler**. De spelhistorie van speler T is dan ook verwijderd.

Wedstrijdronde 4

Wedstrijdronde 5 tot en met 11

Wedstrijdronde 12



Vast in:
Tempo B1



Vast in:
Tempo B1

Speelt niet en wordt **niet als speler op het wedstrijdformulier** geplaatst



Niet meer vast in:
Tempo B1



Maar raakt
geblesseerd



Start in Tempo 5
Vanaf dan vast in:
Tempo B3

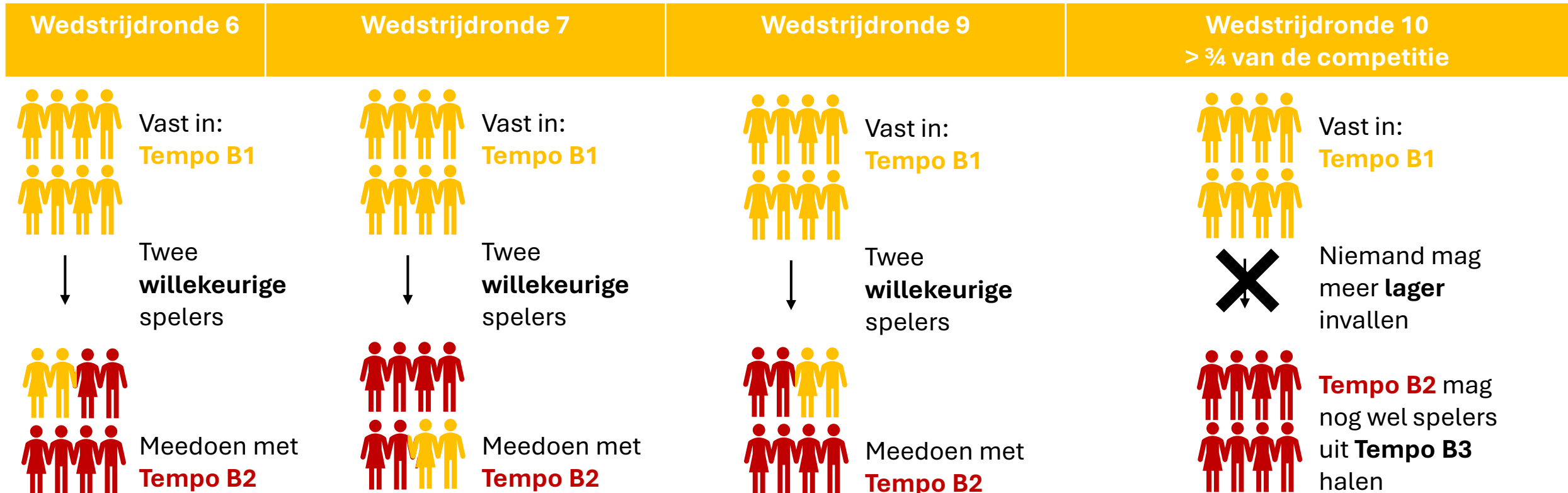
5

Spelers **vast in een team**, kunnen alsnog **invallen in het team direct onder**.

Voorwaarde:

- Maximaal 2 spelers uit een team direct daarboven mogen meedoen.
Voorbeeld: Tempo B1 mag bij Tempo B2 en Tempo B2 weer bij Tempo B3. Tempo B1 speler mag niet bij Tempo B3
- Het moet vallen in de eerste $\frac{3}{4}$ deel van de competitie.
Voorbeeld: is de competitie 14 wedstrijden dan mag tot en met de 10e wedstrijd nog spelers van het direct daarboven gelegen team invallen.




















Voorbeeld met **Tempo B1**, dat een competitie van **12 wedstrijden** heeft.



6

Spelers **vast in een team**, mogen in hetzelfde team als voorgaande week invallen.
*Voorbeeld: Speler T uit **Tempo B1**, wordt na spelronde 3 vastgezet in Tempo B1 (67% van de wedstrijden zijn in Tempo B1). In die week speelt speler T ook in **Tempo B3**.
 In wedstrijdronde 4 zou speler T door deze regel nogmaals in **Tempo B3** mogen uitkomen, ook al is dit niet het directe team onder zijn vaste team Tempo B1.*

Voorbeeld in beeld met speler T uit **tempo B1**

Wedstrijdronde 1	Wedstrijdronde 2	Wedstrijdronde 3	Wedstrijdronde 4	Wedstrijdronde 5	Wedstrijdronde 6
 45 min in B1  30 min in B2	 50 min in B1  20 min in B2  30 min in B3	 60 min in B1  50 min in B3 gespeeld B1 & B3 . Laagste team geldt dus gespeeld in B3	 60 min in B1  45 min in B3 gespeeld B1 & B3 Dus B3 telt.	 60 min in B1  20 min in B3 gespeeld B1 niet in B3	 45 min in B1  Mag niet meer invallen bij B3
 gespeeld B1 100% B1 nog niet vast	 gespeeld B1 100% B1 nog niet vast	 3 wedstrijden gespeeld 67% B1 33% B3 Vast gezet in B1	 50% B1 50% B3 Vast in B1	 60% B1 40% B3 Vast in B1	 gespeeld B1 67% B1 33% B3 Vast in B1

Deze regel staat dus los van regel 5, waarin 2 spelers van het team direct daarboven mogen invallen

7

Spelers **vast in een team** mogen altijd uitkomen in andere teams met dezelfde klasse.

Voorbeeld:

- *Tempo B1 en B2 spelen beide 2 klasse. In dit geval mogen alle spelers bij elkaar invallen en gelden regel 5 en 6 niet.*
- *Tempo C2, C3 en C4 spelen allemaal breedtesport. Alle spelers van de teams mogen bij elkaar invallen.*

Let op bij jeugd: de oude leeftijdsregel (zie laatste slide) blijft dit seizoen, oftewel A-jeugd kan niet zomaar invallen bij B-jeugd!

8

Spelers **vast in het laagste wedstrijd sport team**, mogen altijd invallen in een breedtesport team.

Voorbeeld:

- *Tempo B2 speelt reserve 2e klasse, dit is het laagste wedstrijd sport team en mag dus invallen bij alle breedtesportteams in de B.*

In Sportlink wordt voorgaand aan het invullen van het wedstrijdformulier 3 mogelijkheden achter een toegevoegde speler laten zien:

1. **Een groen vinkje**, deze speler voldoet aan alle eerdergenoemde regels en mag in dit team spelen.
2. **Een oranje vinkje**, deze speler zit vast in een hoger team maar voldoet aan de eerdergenoemde regel 5 of 6.
3. **Een rood vinkje**, deze speler zit vast in een hoger team en mag niet in dit team meespelen.

Speler met een rood vinkje zou dus niet opgesteld moeten worden. Hoogstens in overleg met scheidsrechter en coach van de tegenpartij is dit mogelijk. De scheidsrechter moet naderhand aangeven dat, in overleg met beide partijen, deze speler mocht spelen.

Leeftijden 2024/2025



Geboren in	Korfballeeftijd	Leeftijdscategorie
2005 of eerder	19 of ouder	Senioren
2006	18	A-jeugd
2007	17	A-jeugd
2008	16	A-jeugd
2009	15	B-jeugd
2010	14	B-jeugd
2011	13	C-jeugd
2012	12	C-jeugd
2013	11	D-jeugd
2014	10	D-jeugd
2015	9	E-jeugd
2016	8	E-jeugd
2017	7	F-jeugd
2018	6	F-jeugd
2019	5	Kangoeroe

	Gemiddelde leeftijd	Maximale leeftijd
A-jeugd	15,1-18,0 jaar	19 jaar
B-jeugd	13,1-15,0 jaar	16 jaar
C-jeugd	11,1-13,0 jaar	14 jaar
D-jeugd	9,1-11,0 jaar	12 jaar
E-jeugd	7,1-9,0 jaa	10 jaar
F-jeugd	5,1-7,0 jaar	8 jaar

Speelgerechtigdheid



Algemeen



1. In de nieuwe methodiek hoef je niet meer in de week voorafgaand aan de competitie je teams op te geven in Sportlink Club.

Basisregels

Voorbeeld

2. Door wedstrijden te spelen in bepaalde teams, mag je als speler vanzelf niet meer in een lager team uitkomen.

3. Je hebt een wedstrijd 'gespeeld' in een team als je minimaal 75% van de wedstrijdduur hebt meegedaan.

Duurt een wedstrijd 60 minuten, dan heb je als speler de wedstrijd 'gespeeld' als je alles bij elkaar opgeteld minimaal 45 minuten hebt gespeeld. Heb je maar 44 minuten meegedaan? Dan telt de wedstrijd niet als 'gespeeld'.

4. De eerste drie wedstrijden die je speelt mag je in alle teams uitkomen.

5. Als je drie wedstrijd 'gespeeld' hebt, geldt dat zodra je 65% of meer van je 'gespeelde' wedstrijden in een bepaald team hebt gespeeld, je niet meer uit mag komen in een lager team.

Een speler heeft zes wedstrijden 'gespeeld': twee in het 1e team en vier in het 2e team. Dat betekent dat deze speler meer dan 65% van de 'gespeelde' wedstrijden heeft gespeeld in het 2e team. De speler mag dus niet meer in een lager team dan het 2e team uitkomen.

Uitzonderingen

Voorbeeld

6. In elk team mogen tot $\frac{3}{4}$ van de betreffende competitie twee willekeurige spelers uitkomen uit het team erboven.

Het 2e team speelt in de zaal veertien wedstrijden. Tot en met de tiende wedstrijd mogen twee willekeurige spelers die zich vast hebben gespeeld in het 1e team meedoen met het 2e team. Tijdens de elfde wedstrijd mag dit niet meer.

7. Een speler mag in hetzelfde team als de voorgaande week spelen, ook al is zijn eigen vaste team een hoger team.

In speelweek 3 heeft een speler "gespeeld" in het 2e team. Dit betekent dat in speelweek 4 deze speler in het 3e team mag spelen, maar NIET in het 4e team.

8. Spelen teams in dezelfde klasse, dan mogen deze spelers altijd in elkaars team uitkomen.

Het 4e, 5e en 6e team spelen allemaal in de reserve 2e klasse. Spelers uit deze teams mogen allemaal bij elkaar uitkomen. Een speler uit het 4e mag dus ook in het 6e uitkomen.

Breedtekorfbal

Voorbeeld

9. Spelers die behoren tot het laagste team in het wedstrijdkorfbal mogen allemaal uitkomen in het breedtekorfbal.

Het 7e team speelt reserve 3de klasse en het 8e en 9e spelen breedtekorfbal. Spelers uit het 7e team mogen dus ook uitkomen in het 8e en 9e team.

Algemeen



10. In Sportlink Club kun je je daadwerkelijke teamindelingverwerken, zodat ieder lid zijn eigen programma altijd heeft. Je kunt daarnaast ook optimaal gebruikmaken van de overige mogelijkheden die Sportlink Club biedt.